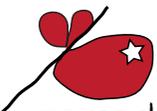


KIT DE SURVIE POUR LES TRAJETS

enfants heureux --> parents détendus

(santé mentale sauvegardée...)

<http://lesenfantsnomades.fr>

Offert avec joie par  Les enfants nomades

Les trajets avec les enfants - en voiture, en train ou en avion - c'est toujours un casse-tête... Pour notre tranquillité, il est conseillé de les occuper ... mouais pas si facile. Alors pour relever ce challenge, voici un petit kit de survie qui va permettre de les occuper : des jeux (auxquels vous pouvez jouer vous aussi... ceux là sont vraiment sympas!), des coloriages, des casses-têtes en lettres ou en chiffres. Du facile et du difficile, il y en a pour tous. Ce kit de survie ne fera pas tout mais il vous dépannera quelques heures

Informations utiles

- n'imprimez que ce qui vous sera utile
- pour les jeux à plusieurs, imprimez autant de feuilles que de joueurs
- pour une utilisation écologique des jeux : collez la feuille sur un carton d'emballage et plastifiez-la, vous pourrez ensuite utiliser des marqueurs pour tableau blanc pour jouer, les enfants pourront ainsi y jouer autant de fois qu'ils le désirent (pas de panne de papier, pas de crise, pas de panique, juste du calme et la délicieuse impression d'être un super parent!!)

Ce que vous **POUVEZ** faire avec ce livret :

- ✕ L'**offrir** en cadeau aux abonnés de votre newsletter.
- ✕ Le proposer en téléchargement gratuit sur votre blog
- ✕ L'offrir en bonus avec un des produits que vous vendez.
- ✕ Vous en servir comme **cadeau de bienvenue** si vous avez un blog avec un espace membre.
- ✕ Et plus généralement l'offrir **GRATUITEMENT** à qui vous voulez

Ce que vous **NE POUVEZ PAS** faire avec ce livret :

- ✕ **Le vendre** à quelque prix que ce soit.
- ✕ Le proposer en **version imprimée**.
- ✕ En **modifier son contenu** (ajouter ou enlever des pages...).
- ✕ L'intégrer à des offres **illégal**es et/ou **punies** par la loi dans votre pays.
- ✕ **Recopier et réutiliser tout ou partie** des fiches ou gabarits de ce livret à des fins autres que personnelles et non commerciales.

Retrouvez d'autres kits de survie et d'autres astuces pour les voyages sur le site
<http://lesenfantsnomades.fr>

Les enfants nomades 

GARE TA VOITURE !

2 joueurs - une feuille par joueur

Kit de survie pour les trajets jeu 1

Sur le même principe que la bataille navale, placez des voitures de modèles différents sur la grille. Chaque modèle tient sur un certain nombre de carreaux. Les voitures ne doivent pas se chevaucher ni être en diagonale. Il y a une grille est pour deviner l'emplacement des voitures de l'adversaire, l'autre sert à «garer» ses propres voitures.

Au début du jeu, chaque joueur place à sa guise toutes les voitures sur sa propre grille de façon stratégique en entourant les cases et en plaçant avec un point. Le but étant de compliquer au maximum la tâche de son adversaire, qui est de deviner l'emplacement de toutes vos voitures. Bien entendu, le joueur ne voit pas la grille de son adversaire.

Une fois toutes les voitures garées, la partie peut commencer. Un à un, les joueurs devinent l'emplacement des voitures de son adversaire annonçant une case (une lettre et un chiffre par exemple D5), quand la case correspond à une case occupée par une voiture l'adversaire dit «c'est bon», le joueur colorie la bonne case, l'adversaire barre la case touchée. Si la case est vide l'adversaire dit «raté» et le joueur met une croix sur cette case. Quand la voiture est devinée entièrement le propriétaire doit dire : «nom de la voiture» trouvée !. Le gagnant de la partie est celui qui devine les emplacements de toutes les voitures de l'adversaire avant que les siennes ne soient découvertes.

Trouvées	Voitures	nombre de cases
<input type="radio"/>	Limousine	5
<input type="radio"/>	4x4	4
<input type="radio"/>	Clio	3
<input type="radio"/>	208	3
<input type="radio"/>	2cv	2
<input type="radio"/>	Fiat 500	1

Mon Parking

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Le parking à trouver

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



source : éducol

www.phemadell.com



Offert avec joie par Les enfants nomades

SUDOKU : NIVEAU FACILE

1 joueur

Kit de survie pour les trajets

jeu 3

Les règles du sudoku sont très simples. Un sudoku classique contient neuf lignes et neuf colonnes, donc 81 cases au total.

Le but du jeu est de remplir ces cases avec des chiffres allant de 1 à 9 en veillant toujours à ce qu'un même chiffre ne figure qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par carré de neuf cases.

Au début du jeu, une vingtaine de chiffres sont déjà placés et il vous reste à trouver les autres. En effet, une grille initiale de sudoku correctement constituée ne peut aboutir qu'à une et une seule solution. Pour trouver les chiffres manquants, tout est une question de logique et d'observation.

	9	4		8	6	2		
	8		4			9	5	
3	2			1	9	4	8	
	5		6			3		
9	4		2		1			8
	7	8	9	3		1	2	5
4		2	7	6		8	9	1
				9	2			4
8	6	9			3		7	

	6	2	4		3	8	1	7
	1				6			3
	3	8	7	1				2
	4		9	6		2	7	
	8	7		3		5		
1		6		7	4		8	9
8			2		1	7		
	5				7	9		4
2	7	4	6	5		1	3	

8		5	3	2	9	7	1	6
	3	7		1		2		
		6	7			5		
7	8	3	4				9	1
2		1	9					4
			1	3	7	8		5
				9	1		8	
	1	4		7	5		6	
6	9	8	2			1	5	7

3	7			6	9	1	2	
		9	4	1	5			6
	5	1					8	9
2	8		1				3	7
		3	2	5	7		6	4
	4	6	9				5	
		8	3		1	5		2
	3	2	6		4		1	8
1	9			8				3

1 joueur

les transports

Retrouvez les 10 mots sur le thème du transport cachés dans la grille de lettres.

Pour ce niveau facile, les mots, situés en bas de la grille, sont cachés horizontalement et verticalement.



train

bateau

voiture

camion

car

vélo

taxi

bus

moto

avion

1 joueur

les contes de fées

Retrouvez les 10 mots sur le thème des contes de fées cachés dans la grille de lettres.

Pour ce niveau facile, les mots, situés en bas de la grille, sont cachés horizontalement et verticalement.



reine

fée

château

baguette

prince

magicien

roi

elfe

dragon

sorcière

sortilège

princesse

pirate

épée

géant

source : éducol



TROUVE LE CODE

2 joueurs / une feuille par joueur

Suivez l'exemple pour comprendre la règle...



Le premier joueur commence en écrivant un code à 4 chiffres tenu secret

6	3	7	1
---	---	---	---

le code du premier joueur



Le second joueur commence à deviner écrivant un code à 4 chiffres dans les cases



le second joueur peut rejouer jusqu'à 10 fois



Le second joueur a trouvé !!

2	8	9	4
③	5	9	1*
4	3*	⑥	1*
6*	3*	7*	1*

Il n'y a aucun chiffre qui correspond, le premier joueur ne fait rien

Si le chiffre est à la bonne place le premier joueur fait une marque dessus, si un chiffre est dans le code mais mal placé il l'entoure



Mes codes secrets à faire deviner

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

Les codes que je cherche à trouver

SUDOKU : NIVEAU MOYEN

1 joueur

Les règles du sudoku sont très simples. Un sudoku classique contient neuf lignes et neuf colonnes, donc 81 cases au total.

Le but du jeu est de remplir ces cases avec des chiffres allant de 1 à 9 en veillant toujours à ce qu'un même chiffre ne figure qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par carré de neuf cases.

Au début du jeu, une vingtaine de chiffres sont déjà placés et il vous reste à trouver les autres. En effet, une grille initiale de sudoku correctement constituée ne peut aboutir qu'à une et une seule solution. Pour trouver les chiffres manquants, tout est une question de logique et d'observation.

6	1	5	4	8		7		2
							1	
7	2			1	5	4	8	
			1	9	4		2	
2	4	8						9
	7		8		2		4	5
			2	4				
		6	3		1	2		8
1	8	2	9			3	7	

6		3			2	4		8
8	2		4		3		9	5
7				5		2		
	1	7					2	
	6	2	9		7	8		3
				3	6	1		4
2		4			5	3		
		6	3	8		5		
	3			2	4	9		7

	2	4	7					
6		9		1	2		8	
	1		8	3		9	2	4
4			3		9	5		1
3		5					9	
		1	5		4			8
	5	8			7			9
1		3		2	8	6	5	7
	7				3		4	

	2	7			4			3
3		6			1		5	2
	5		3	6		9		
2	8				6		7	
	1		4	5		2	9	
	7	9	8					1
	3	5	6	4	8	1	2	
	6	2						4
	4		2		5	7		

Les légumes

Retrouvez les 12 mots sur le thème des légumes cachés dans la grille de lettres.

Pour ce niveau moyen, les mots, situés ci dessous sont cachés horizontalement et verticalement.

haricots
salade
navet
maïs
carotte
courgette

concombre
tomate
aubergine
radis
poivron
épinards



L'école

Retrouvez les 14 mots sur le thème des légumes cachés dans la grille de lettres.

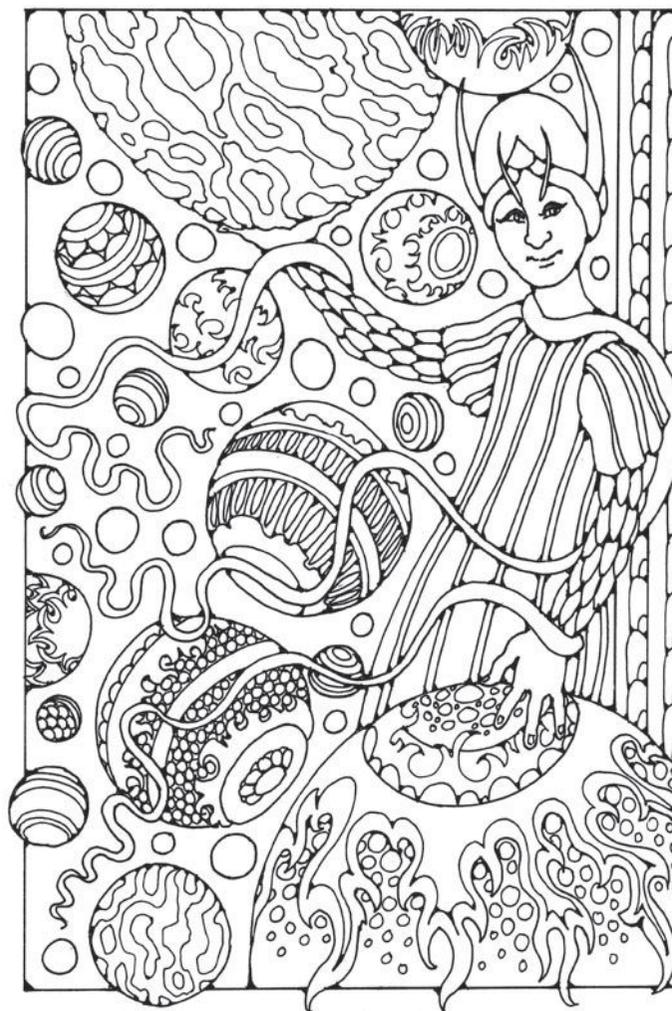
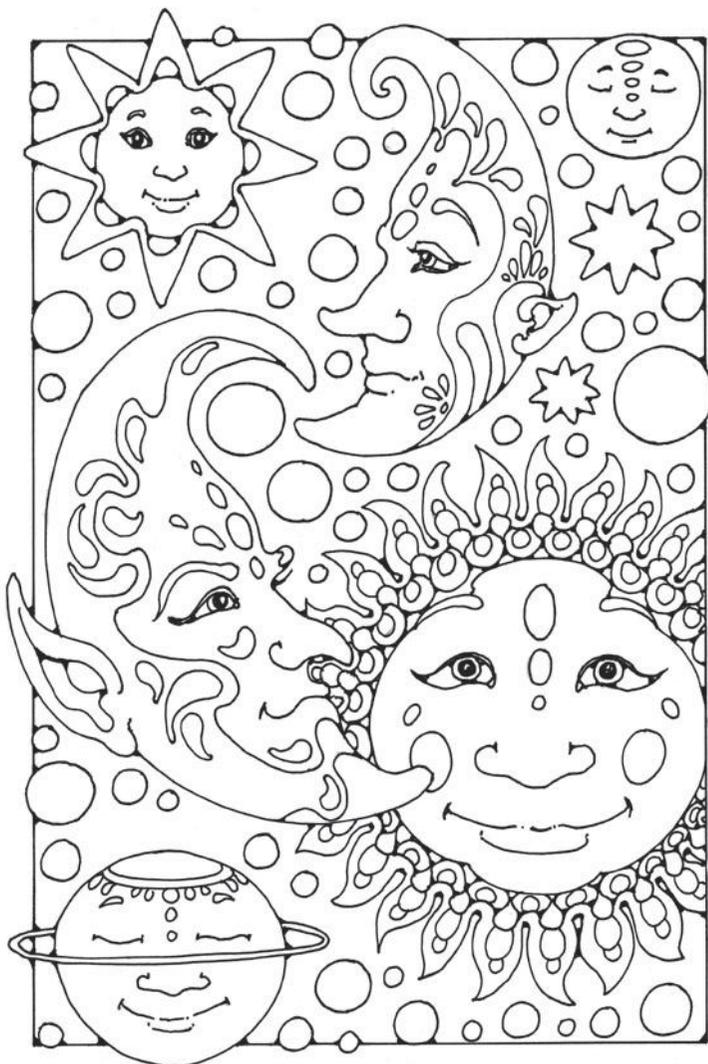
Pour ce niveau difficile, les mots, situés ci dessous sont cachés horizontalement, verticalement et en diagonale

anglais
géographie
sport
crayon
trousse
français
cahier

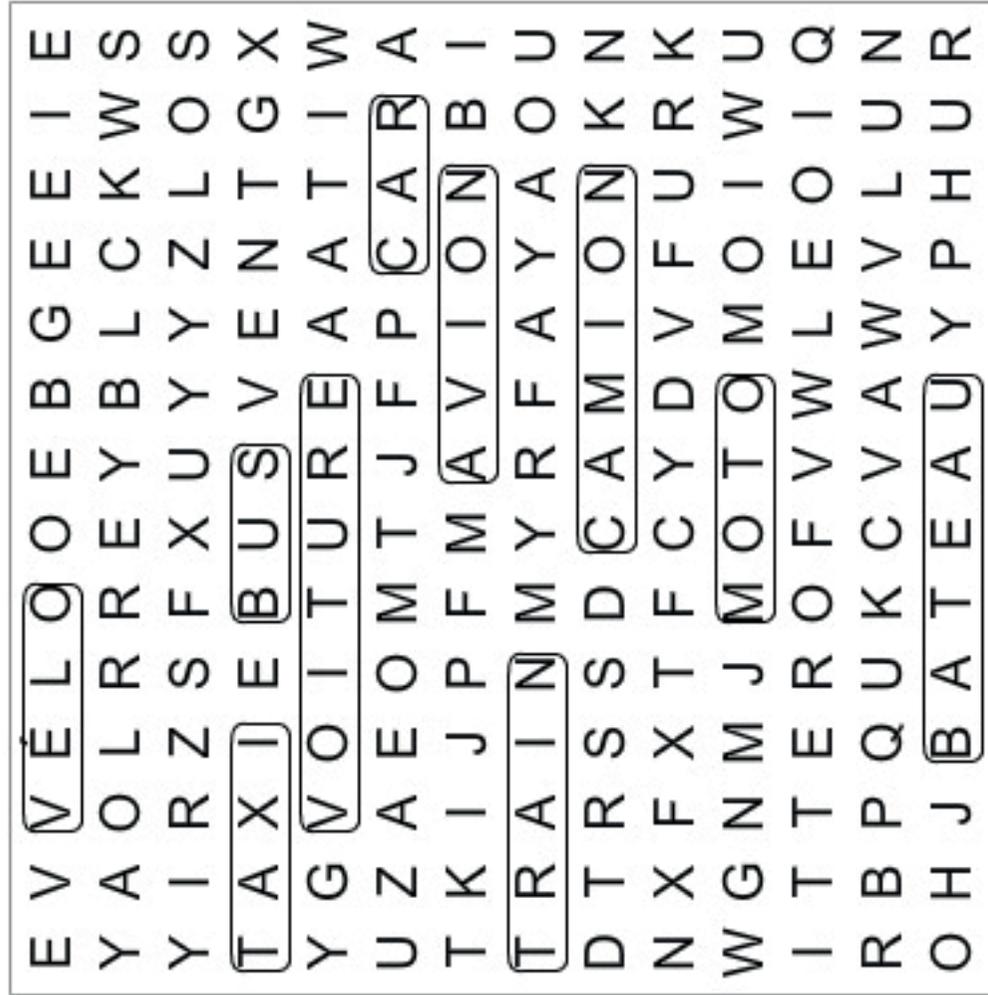
dessin
feutres
mathématiques
gomme
stylo
sciences
musique



source : éducol



transport



train

bateau

voiture

camion

car

vélo

taxi

bus

moto

avion

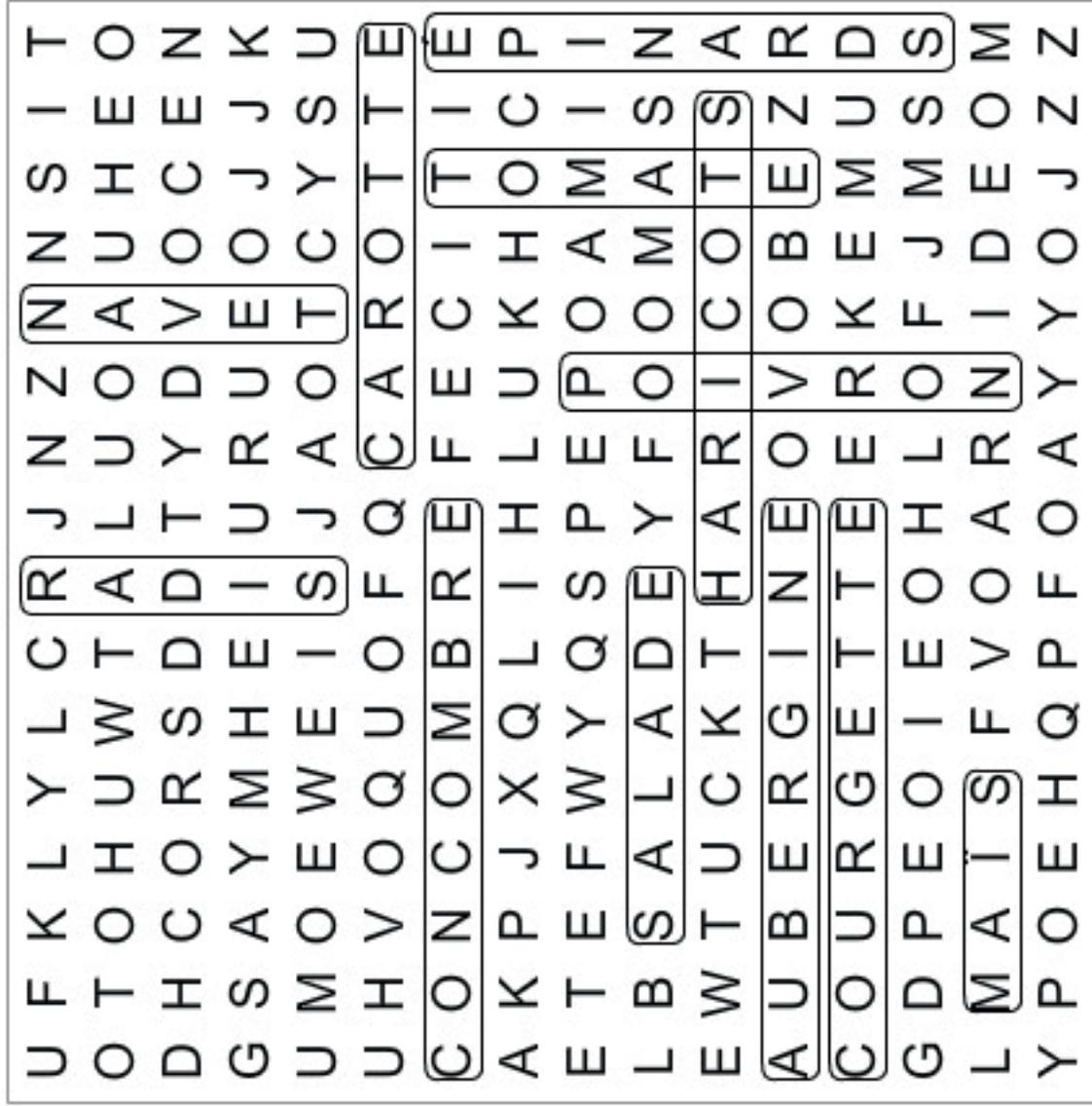
Contes de fées

X	O	F	É	E	Y	M	I	T	V	E	Z	U	C
D	B	A	G	U	E	T	T	E	W	M	I	T	S
P	I	R	A	T	E	Y	V	Y	U	S	O	D	E
R	O	R	S	O	R	C	I	É	R	É	C	E	
R	E	I	N	E	X	C	H	Â	T	E	A	U	M
L	S	H	P	R	I	N	C	E	O	H	E	X	I
Y	H	I	M	O	M	A	G	I	C	I	E	N	O
B	Q	O	A	E	L	F	E	K	X	H	Q	J	D
F	A	S	O	R	T	I	L	É	G	E	K	N	A
A	K	F	Y	D	R	A	G	O	N	V	Y	K	H
P	R	I	N	C	E	S	S	E	N	G	Y	M	U
T	E	F	M	C	F	É	P	É	E	H	A	H	K
Y	Z	D	U	E	G	É	A	N	T	R	O	I	Q
G	A	Y	E	X	O	P	H	U	A	V	I	P	C

- | | | |
|----------|----------|-----------|
| reine | magicien | sortilège |
| fée | roi | princesse |
| château | elfe | pirate |
| baguette | dragon | épée |
| prince | sorcière | géant |



Légumes



haricots

salade

navet

maïs

carotte

concombre

tomate

aubergine

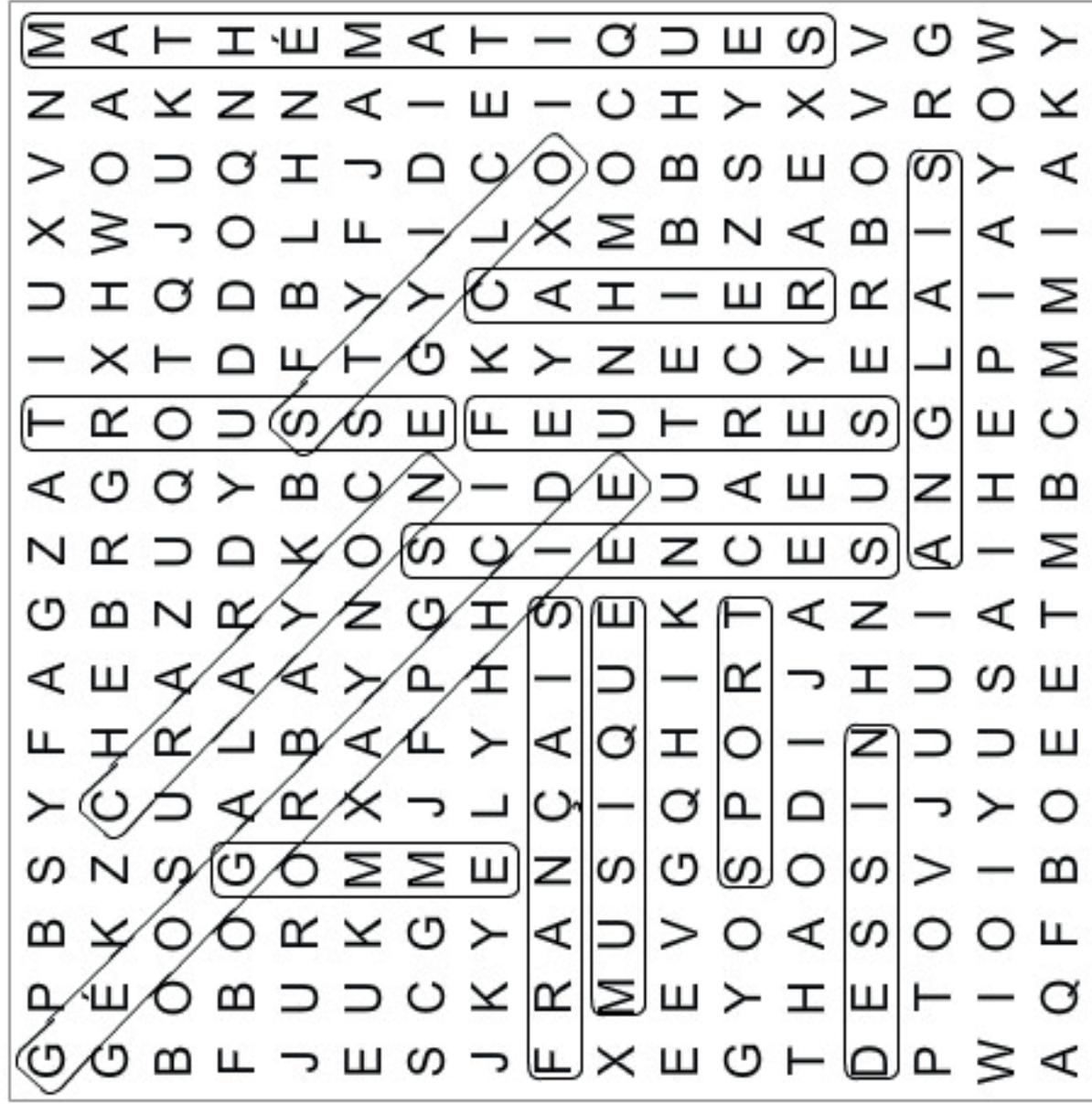
radis

poivron

courgette

épinards

L'école



- anglais
- français
- dessin
- feutres
- mathématiques
- gomme
- stylo
- anglais
- géographie
- sport
- crayon
- trousse
- français
- sciences
- musique
- cahier

